Задача 1

Используя оболочку DosBox, книгу про ассемблер, текст Лекции 5 получить программу, которая выводит символ $ на экран 4000 раз.

(РЕЗУЛЬТАТ В ВИДЕ ТРЁХ ФАЙЛОВ ПРИСЛАТЬ НА ПОЧТУ ДО 23-59 31.12.2023 )

Задача 2

**Получить программу, которая загружает новый обработчик прерываний для прерывания с номером 21H (INT 21H) в оболочке MS-DOS. ПРИМЕЧАНИЕ!!!: При вызове этого прерывания, если значение регистра AH равно 30H, происходит переход на новый обработчик прерывания, иначе происходит вызов предыдущего обработчика.**

**НЕ ЗАБЫВАЕМ ПРО СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ(ПРИНЦИП ВЕРЕНИЧА)**



Задача 3

Используя средства DosBox, продемонстрировать решение задачи: вывести название исполнимого модуля загруженного в оперативную память.

(РЕЗУЛЬТАТ В ВИДЕ ИЗВЕСТНЫХ ВАМ ТРЁХ ФАЙЛОВ ПРИСЛАТЬ НА ПОЧТУ ДО 23-59 31.12.2023 )

Задача 4

Получить исходный текст, который после ДУРКования, использования DOSBOX, трансляции и линковки(но уже не исходного текста, а объектного модуля) позволил бы получить исполнимый модуль, который после загрузки в память заполнял бы всё окно знаком '$'. Написать отчёт, к этому отчёту, как обычно, приклеить исходный текст и исполнимый модуль. Прислать их мне на почту в виде заархивированного с паролем файла (ПАРОЛЬ ZukaISS2022).

Задача 5

Получить ПРОГРАММУ (НЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, НЕ ИСХОДНЫЙ ТЕКСТ НА ЯЗЫКЕ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ, НЕ  
ПРОГРАММУ НА ЯЗЫКЕ С++) , которая позволяет вывести символ ‘5’ любым доступным способом.

DF:YJ!!!!

В качестве результата прислать исходный текст на языке записи алгоритмов, исполнимый  
файл, Отчёт о проделанной работе в виде совокупности скрин-шотов.